



A Prefeitura Municipal de SANTA GERTRUDES, em cumprimento às disposições constantes no Edital de Abertura de Inscrições do Processo Seletivo Nº 01/2024, vem, por meio do presente Edital:

I - INFORMAR nos termos do item 8.7 do Edital de Abertura de Inscrições do Processo Seletivo Nº 01/2024, o resultado dos recursos administrativos interpostos à prova objetiva:

Código e Função	Questão	Resultado
01 - Professor de Educação Infantil - PEI	5	Indeferido.
	6	Indeferido.
02 - Professor de Ensino Fundamental I - PEB I	4	Indeferido.
	5	Indeferido.
	9	Gabarito alterado para (B).
	13	Indeferido.
03 - Professor de AEE (Atendimento Educacional Especializado)	9	Gabarito alterado para (B).
04 - Professor de Ensino Fundamental II - PEB II – Artes	4	Indeferido.
	10	Indeferido.
	15	Indeferido.
05 - Professor de Ensino Fundamental II - PEB II – Ciências	6	Indeferido.
	12	Indeferido.
	18	Indeferido.
07 - Professor de Ensino Fundamental II - PEB II – História	9	Gabarito alterado para (B).
09 - Professor de Ensino Fundamental II - PEB II – Língua Portuguesa	9	Gabarito alterado para (B).
10 - Professor de Ensino Fundamental II - PEB II – Matemática	4	Indeferido.
	7	Indeferido.



	9	Gabarito alterado para (B).
	20	Questão anulada, pontuação atribuída a todos os candidatos.
11 - Professor de Ensino Fundamental II - PEB II Educação Física	5	Indeferido.
	9	Gabarito alterado para (B).
	10	Indeferido.
	19	Indeferido.
12 - Tradutor Intérprete de Libras	15	Indeferido.
	20	Indeferido.

II - INFORMAR nos termos do **item 8.8** do Edital de Abertura de Inscrições a análise da deliberação de cada recurso será disponibilizada ao recorrente impetrante na área de **RECURSOS** do **Painel do Candidato**, no site www.publiconsult.com.br. O relatório analítico dos recursos de cada fase do **Processo Seletivo**, contendo as razões das deliberações da Banca Examinadora, será anexado ao Relatório Final e encaminhado à **Prefeitura Municipal de SANTA GERTRUDES**.

Santa Gertrudes, 21 de janeiro de 2025.

Lázaro Noé da Silva

Prefeito Municipal